Schlagkräftige Anime-Agentin

Oni

Fernöstliches Comic-Flair, düstere Sciencefiction-Handlung und eine Heldin, die Ziegelsteine mit der Handkante traktiert...

Ein 3D-Shooter? Ein Action-Adventure? Ein Prügelspiel? Nein, **Oni** wird ein »Anime Action-Thriller«, wie uns Bungie-Sprecher Doug Zartman versichert, während er mit einem eleganten Schulterwurf einen Bösewicht an die Wand knallt. Daß die Grafiker eine Menge fernöstlicher Animationsfilme wie **Ghost in the Shell** gesehen haben, wird schon angesichts der violetten Strubbelfrisur von Spezialagentin Konoko klar. Die bekämpft als Mitglied einer Polizei-Spezialeinheit im Jahr 2032 ein mysteriöses Syndikat. In 17 langen Levels prügelt sich Konoko mit Karatekicks und Extrawaffen zur Auflösung der doppelbödigen Handlung vor. Dabei dämmert unserer Heldin, daß die Gut-Böse-Rollenverteilungen auch nicht mehr das sind, was sie zu Spielbeginn einmal waren. Gegen Ende ist die einst brave Polizisten als einsame Rächerin unterwegs.

Auf Tuchfühlung

Sie blicken von hinten auf die drahtige Heldin, die im Spielverlauf verschiedene Kampfanzug-Outfits anlegt und auch mal zur coolen Sonnenbrille im **Matrix**-Look greift. Mit den Maustasten lösen Sie Faustschläge und Fußtritte aus. Außerdem gibt's zehn Waffen von der Uzi bis zum Raketenwerfer, doch Munition ist dünn gesät. Schließlich soll Konoko reichlich Gelegenheit haben, ihre Nahkampfkünste einzusetzen. In Verbindung mit den Sprung- und Richtungstasten lassen sich Handkanten- und Fußfeger-Wirbel zu knackigen Kombinationen steigern. Timing ist alles; wenn Sie beispielsweise dreimal hintereinander schnell klicken, wird ein mächtiger Super-Punch mit adäquater Animation ausgelöst.

Gegner entwaffnen

Die Kampfszenen gehorchen nicht hundertprozentig den Gesetzen der Schwerkraft,

Blech ist geduldig: Der **Kampfroboter** gehört zu den dicken Obergegnern, die Konoko nicht mit bloßen Fäusten besiegen kann.

Heben Sie sich den Waffeneinsatz für solche kniffligen Stellen auf, denn es gibt im Spiel bewußt nur sehr wenig **Munition**.